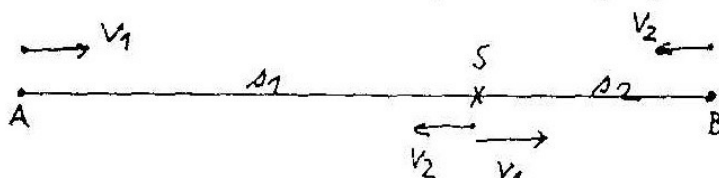




ÚSTŘEDNÍ VÝBOR FYZIKÁLNÍ OLYMPIÁDY ČESKÉ REPUBLIKY
 Sekretariát: nám. Svobody 301, 501 91 Hradec Králové
 Telefon: 049-25226, 1. 19 Telefax: 049-25785

PO - 34 - D - II - instruktážní řešení pro učitele fyziky a další osoby, které opravují řešení soutěžících

1. Označíme veličiny: první vozidlo jede rychlostí v_1 a do doby t urazí vzdálenost s_1 , $s_1 = v_1 t$. Druhé vozidlo jede rychlostí v_2 a do doby setkání urazí vzdálenost s_2 , $s_2 = v_2 t$. Po setkání jede první vozidlo dále touž rychlostí a do doby t_1 se dostane do místa B, druhé vozidlo pojede po dobu t_2 než se dostane do místa A. Situace je patrná z obrázku:



3 body

- a/ Pro pohyb vozidel před setkáním a po něm platí:

$$s_1 = v_1 t = v_2 t_2$$

$$s_2 = v_2 t = v_1 t_1$$

Odtud po vydělení platí $\frac{v_1}{v_2} = \frac{v_2 t_2}{v_1 t_1}$,

po sečtení platí $(v_1 + v_2) \cdot t = v_1 t_1 + v_2 t_2$.

Z prvního vztahu plyne $v_1/v_2 = \sqrt{t_2/t_1}$, a potom

$$t = (v_1 t_1 + v_2 t_2) / (v_1 + v_2).$$

3 body

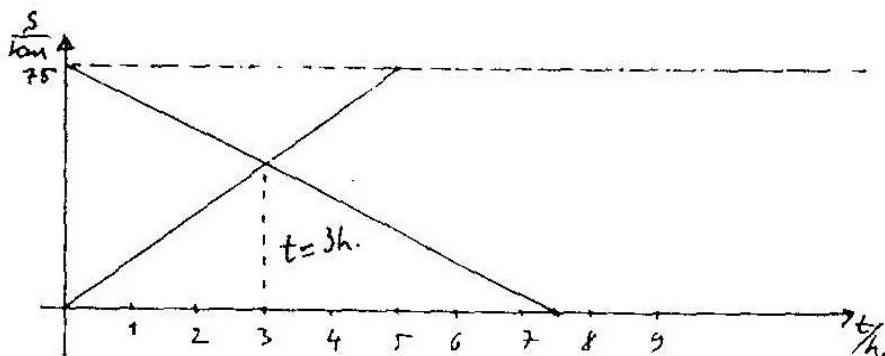
- b/ Nejprve tedy určíme poměr rychlostí $v_1:v_2 = 1,5$

1 bod

a vrátíme se k úloze a/ $t = 3 \text{ h}$

1 bod

- c/ Pro grafické řešení zvolíme $s = 75 \text{ km}$:



2 body

celkem 10 bodů

2. Označíme $v_1 = 72 \text{ km/h} = 20 \text{ m/s}$, $v_2 = 90 \text{ km/h} = 25 \text{ m/s}$,
 $a = 1,25 \text{ m/s}^2$, $m_1 = m_2 = 1\,200 \text{ kg}$, $F_0 = 400 \text{ N}$. Z klidu se
rozjíždějící automobil, $v = a t$, do doby $t_2 = v_2/a$,
 $t_2 = 20 \text{ s}$, potom se pohybuje rovnoměrně.

a/ K rovnosti rychlostí dojde v době $t < t_2$, platí $v_1 = a t$,
odkud $t = v_1/a = 16 \text{ s}$. Za tuto dobu ujede první automobil
dráhu $s_1 = v_1 t$, druhý automobil dráhu $s_2 = 0,5 a t^2$.
Vzájemná vzdálenost $s = v_1 t - 0,5 a t^2 = 160 \text{ m}$. 3 body

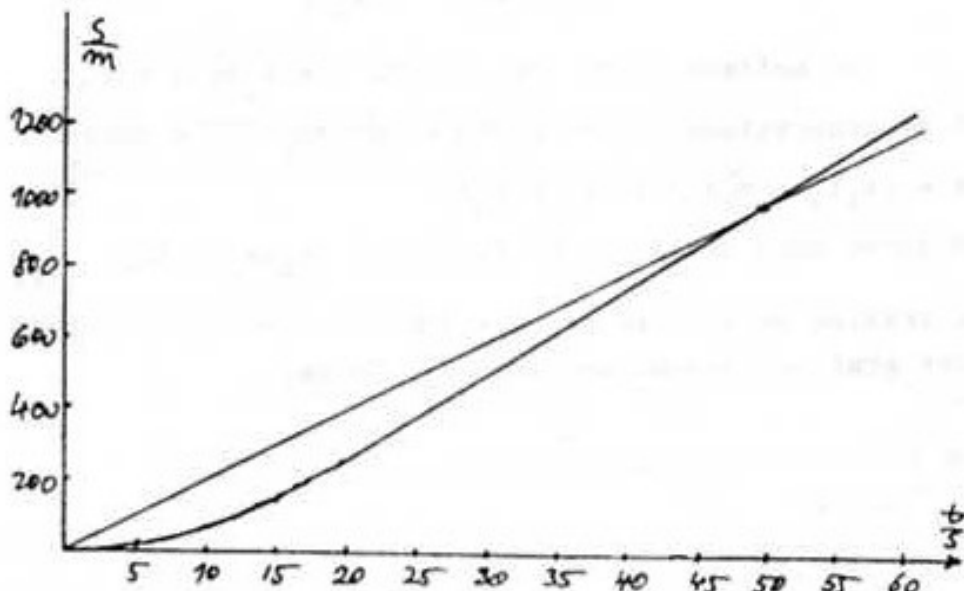
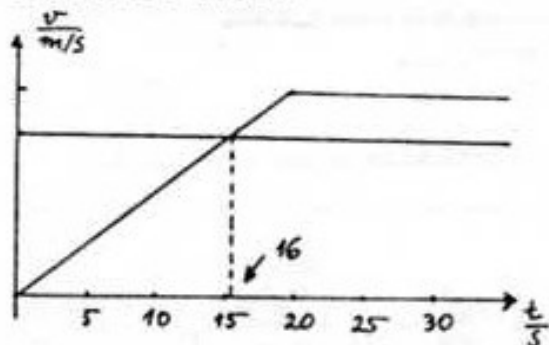
b/ První automobil urazí do setkání dráhu $s_1 = v_1 t'$, druhý
automobil dráhu $s_2 = 0,5 a t_2^2 + v_2/t' - t_2/$. Platí proto
 $v_1 t' = 0,5 a t_2^2 + v_2 t' - v_2 t_2$,

$$t' = \frac{v_2 t_2 - 0,5 a t_2^2}{v_2 - v_1},$$
pro dané hodnoty $t' = 50 \text{ s}$.

$s_1 = v_1 t' = 1000 \text{ m}$, $s_2 = 0,5 a t_2^2 + v_2/t' - t_2/ = 1000 \text{ m}$.

2 body

c/ Grafické řešení:



3 body

d/ Na první vozidlo působí síla $F_0 = 400 \text{ N}$, na druhé vozidlo
při rozjíždění síla $F = m a + F_0 = 1900 \text{ N}$, pak $F_0 = 400 \text{ N}$.
Výkon $P = F v$, tj. $P_1 = F_0 v_1 = 8,0 \text{ kW}$, $P_2 = F_0 v_2 = 10,0 \text{ kW}$.

2 body

3. Označíme veličiny: výška okna $b = 1,50 \text{ m}$, jeho horní okraj je $h = 12,0 \text{ m}$ pod místem uvolnění míčku, dolní okraj je $c = 19,5 \text{ m}$ nad terénem, $g = 9,8 \text{ m/s}^2$, poměr rychlostí k .

a/ Na horní okraj okna se dostane míček za dobu $t_1 = \sqrt{2h/g}$, k dolnímu okraji za dobu $t_2 = \sqrt{2(h+b)/g}$, tedy dobu, po kterou je míček viditelný v okně, stanovíme

$$\Delta t = \sqrt{2(h+b)/g} - \sqrt{2h/g} = 0,095 \text{ s.} \quad 2 \text{ body}$$

b/ Určíme rychlosti, jimiž míček míjí horní a dolní okraj:

$$v_1 = \sqrt{2gh} = 15,3 \text{ m/s}$$

$$v_2 = \sqrt{2g(h+b)} = 16,3 \text{ m/s.}$$

Průměrnou rychlost lze v tomto případě stanovit ze vztahu

$$v_p = 0,5 / (v_1 + v_2) = 15,8 \text{ m/s.}$$

Jinak průměrnou rychlost určíme ze vztahu $v_p = b/\Delta t$,

$$v_p = 15,8 \text{ m/s.} \quad 3 \text{ body}$$

c/ Rychlost dopadu stanovíme

$$v_3 = \sqrt{2g(h+b+c)} = 25,4 \text{ m/s.} \quad 2 \text{ body}$$

d/ Podle vztahu v úloze platí $v_4 = k v_3$, kde jednou dosadíme za $k_1 = 0,75$, podruhé $k_2 = 0,80$.

Rychlost odrazu je tedy

$$v_4 = k_1 v_3 = 19,1 \text{ m/s}$$

$$v_4 = k_2 v_3 = 20,3 \text{ m/s.}$$

Po odraze koná míček vrh svislý vzhůru, pro který platí $v = v_4 - gt$, $h = v_4 t - 0,5 g t^2$.

Řešením pro hodnoty $v = 0 \text{ m/s}$, $h_{\max} = v_4^2 / 2g$, tedy pro dané hodnoty

$$h_{\max} = 18,6 \text{ m}, \text{ popř. } h_{\max} = 21,0 \text{ m.}$$

V prvním případě se po odraze míček dostane pod dolní okraj okna, ve druhém případě se v okně objeví.

3 body

POZNÁMKA: Ve druhém kole je zpravidla úspěšným řešitelem ten, který dosáhne z možných 40 bodů minimálně 14 bodů, ale současně alespoň ve dvou úlohách minimálně 5 bodů. Je však na regionálním výboru, zda přijme k hodnocení toto kritérium nebo zda ho upraví.

Označíme veličiny: vnitřní objem polokoule $V_1 = 2,00 \text{ dm}^3$,
 vnitřní poloměr r , vnější poloměr R , hloubka ponoření polo-
 koule do vody je $h = 0,5 R$, hustota mědi $\rho = 8900 \text{ kg/m}^3$,
 hustota vody $\rho_0 = 1000 \text{ kg/m}^3$. K řešení je nutno znát Archi-
 médův zákon.

Pro vnitřní poloměr r platí $V_1 = 2/3 \pi r^3$, $r = \sqrt[3]{\frac{3 V_1}{2 \pi}}$,
 po dosazení $r \approx 0,985 \text{ dm}$.
 2 body

Když se polokoule ponoří do vody, pak objem ponořené části
 je roven $V = 1/3 \pi h^2/3 R - h/3 = 5/24 \pi R^3$.

Úlohu řešíme dle textu úlohy jen pro dané hodnoty, tedy
 pro situaci, kdy se polokoule ponoří do poloviny poloměru,
 platí pro rovnováhu tíhové a hydrostatické vztlakové síly

$$2/3 \pi R^3 - r^3 / \rho \cdot g = 5/24 \pi R^3 \rho_0 g,$$

$$R^3 - r^3 = 5/16 R^3 \rho / \rho_0,$$

$$R^3 / 1 - 5/16 \rho / \rho_0 = r^3 = \frac{3 V_1}{2 \pi},$$

$$R = \sqrt[3]{\frac{3 V_1}{2 \pi (1 - 5/16 \rho / \rho_0)}},$$

$$R \approx 0,997 \text{ dm}.$$

Tloušťka stěny polokoule je $x = R - r \approx 0,012 \text{ dm} = 1,2 \text{ mm}$.

3 body

/ Hmotnost měděné polokoule se určí

$$m = 2/3 \pi R^3 - r^3 / \rho = 0,650 \text{ kg}$$

2 body

/ Když nalejeme do polokoule vodu tak, aby se ještě nepono-
 řila, bude maximální hydrostatická vztlaková síla rovna tíze
 polokoule a tíze vody v polokouli. Platí potom

$$2/3 \pi R^3 \rho_0 g = m g + V_2 \rho_0 g,$$

pro dané hodnoty

$$V_2 = 1/2 (2/3 \pi R^3 \rho_0 - m / \rho_0) = 2/3 \pi R^3 - m / \rho_0,$$

$$V_2 \approx 1,43 \text{ dm}^3.$$

3 body

celkem 10 bodů